

مدرسه ها نباید باز می‌شد

اکنون بیماری کرونا با سرعتی غیر قابل تصور و عملکرد پیچیده بیولوژی توانسته موقعیت ویژه‌ای در ایجاد گوناگون جامعه بوجود آورد. در همین راستا دولتمردان در زمینه آموزش و پرورش دانش آموزان به صورت خاص وارد امتحانی بزرگ شدند.

روزنامه فرهنگی اجتماعی سیاسی

نرخ فقر همسایه ایران صفر شد!

طبق اعلام بانک جهانی، امارات با نرخ فقر صفر درصدی در رتبه اول و کانادا با ۱۰۰ هزار فقیر و نرخ فقری معادل ۰.۴ درصد در مقام دوم قرار دارد. اتاق مشترک بازرگانی ایران و امارات اعلام کرد: طبق آمار بانک جهانی، نرخ فقر در میان شهروندان امارات صفر است و هیچ فقری وجود ندارد.

روزنامه سراسری صبح ایران / سال نهم / شماره ۴۸۵ / دوشنبه ۲۱ مهر ۱۳۹۹ / ۲۴ صفر ۱۴۴۲ / ۸ صفحه / قیمت ۲۰۰۰

شورای نامگذاری خیابان های شهر!

خیابان

استاد

سراج/نامگذاری خیابان های شهر یکی از کارهای شورای شهر است اما اینکه هر استادی از بیان رفت شورای شهری دست به کار می شود و سایت های خبری و خبرگذاری ها و روزنامه ها را پرنی کنند که فلان خیابان به نام استاد مرحوم شده شهروندان را به این باور رسانیده است که اعضای محترم شورای شهر هیچ هنری ندارند جز اینکه برای خیابان ها نام انتخاب کنند.

کدام کشور در جنگ احتمالی کنار ایران خواهد ایستاد؟



فاجعه کسر ۶ امتیازی

فاطمه محمدیگی نماینده قزوین

واردات جمعیت از فیلیپین و بنگلادش!

صفحه ۲

خبر معیشتی مهم امروز

غیب شدن سهمیه بنزین از کارت سوخت

صفحه ۴

عضو مجمع تشخیص مصلحت نظام گفت:

راه اندازی کمیته فقهی بورس در سال ۱۳۸۶

صفحه ۸

کاپیتولاسیون

نگاهی به تاریخچه کاپیتولاسیون در ایران



۱ منشأ، کاپیتولاسیون در ایران

اگرچه روابط ایران با دول اروپا از قدیم وجود داشت؛ ولی عهدنامه‌ای که به تفصیل این مسائل را بیان می‌نماید، همان عهدنامه ترکمنچای است که بعد از جنگ ایران و روس، در زمان فتحعلی شاه، بین نمایندگان روسیه و ایران امضا شد.



۲ لغو کاپیتولاسیون

با سقوط سلطنت نزارها در روسیه حکومت جدید، لغو کلیه امتیازات اخذ شده در ایران را اعلام کرد و طی عهدنامه‌ای که بین ایران و شوروی در مسکو امضا شد دولت روسیه از کلیه منافع و امتیازات روسیه تزاری در ایران چشم پوشید.



۳ احیا، مجدد کاپیتولاسیون

در سال ۱۳۴۱ و با حضور مستشاران آمریکایی در ایران به عنوان نیروهای نظامی استدلاله علم به دستور شاه پیشنهاد آمریکا برای اعطای مصونیت به مستشاران را پذیرفت.



۴ تصویب قانون کاپیتولاسیون

لایحه کاپیتولاسیون در زمان نخست‌وزیری منصور در سال ۱۳۴۳ در مجلس شورای ملی مورد تصویب ندگین نمایندگان شاه قرار گرفت.



۵ واکنش امام به کاپیتولاسیون

امام با شنیدن این خبر، در سخنرانی کوبنده‌ای، موضع نهضت را در برابر استکبار روشن و رسوایی جدید رژیم را افشا کرد. همچنین اعلامیه شدیدالحنی از طرف ایشان در محکومیت عمل مجلس شورای ملی در تصویب این لایحه منتشر شد.



۶ تبعید امام به ترکیه

پس از روشنگری‌های امام، رژیم شاه تنها راه چاره را در تبعید ایشان دید و در آبان ۱۳۴۳، اقدام به دستگیری و انتقال امام به تهران و سپس تبعید به ترکیه، کرد.



۷ واکنش دانشجویان خارج کشور

اعتراض گسترده دانشجویان علیه تبعید امام، تا آنجا گسترده و دامن‌دار بود که نه تنها بسیاری از احزاب، مجامع و مقامات جهانی را به حمایت از امام واداشت، که سازمان ملل را نیز در این مورد به عکس‌العمل وادار کرد.



۸ ترور حسنعلی منصور

با ترور منصور به وسیله محمد بخارایی و روی کار آمدن هویدا، سبل تلکراف‌های علما، دانشگاهیان، اصناف و سیاسیون که خواستار لغو قوانین مخالف موازین شرع و مقایر با حاکمیت ملت و بازگشت امام بودند، به دولت سرازیر شد.



۹ لغو قانون کاپیتولاسیون

سرانجام سه ماه پس از پیروزی انقلاب اسلامی، شورای انقلاب به پیشنهاد هیات وزیران لغو قانون کاپیتولاسیون مصوب مهر ۱۳۴۳ را تصویب رساند.

«قتلگاهی با ۳۲ میلیون قربانی» یادداشت:

قمار در واقعیت حرام است و از طرفی قاعده نفی سبیل وجود دارد و این در بازی‌های رایانه‌ای مشاهده می‌شود این باعث حرمت استفاده از این بازی‌ها می‌شود؟

پاسخ دفتر رهبر معظم انقلاب: سلام علیکم و رحمة الله و برکاته به طور کلی اگر این بازی ها مستلزم مفسده و انحراف عقیده و یا ترویج باطل باشد و یا به گونه ای باشد که از بازنده مالی گرفته شده و به برنده داده شود، جایز نیست. در حالی که دوری نهایی بخش شعر جشنواره پیش از این صورت گرفته است، با پایان دوری نهایی آثار بخش داستان «جشنواره شعر داستان انقلاب»، برگزیدگان هر دو بخش «شعر» و «داستان» مشخص شده‌اند که در مراسم اختتامیه‌ای که در هفته اول بهمن ماه برگزار خواهد شد، برگزیدگان این جایزه ادبی کشوری معرفی و تقدیر خواهند شد. متأسفانه تعداد بازی‌هایی که از نظر محتوا ضعیف هستند بسیار بالاست و از طرفی شاهد بازی‌هایی هستیم که در حال ترویج قمار و عرفی سازی سبک زندگی غربی هستند که در میان بازی‌ها موجود می‌توان موارد بسیاری که دارای اشکال محتوایی هستند را یافت که در ادامه به معرفی بخشی از آنان خواهیم پرداخت.

معرفی نمونه‌های بارز بازی مخرب در پایان باید از دغدغه‌مندی بازی سازان نسبت به انتقادات موجود در زمینه صنعت بازی سازی کمال تقدیر و تشکر را به عمل آورد. همچنین لازم دیدیم تعدادی از این بازی‌ها که با جست‌وجویی ساده در مارکتهای توزیع بازی یافته‌ایم را منتشر کنیم تا مخاطب خود به عمق فاجعه در این فضا پی ببرد. البته باید گفت به معرفی این چند بازی تنها برای اختصار مطلب اکتفا می‌کنیم و طبیعتاً است اگر کسی موشکافانه‌تر درباره این مسأله پرسشی مطرح کردیم و این پاسخ را بعد از مدتی دریافت کردیم که در اینجا منتشر می‌کنیم. سؤال: با عرض سلام و احترام

چندی است بازی‌های رایانه‌ای و اندرویدی که در بازار مشاهده می‌شود در حال ترویج فرهنگ قمار و استعمار و استعلاء بخشی به فرهنگ غرب هستند. با توجه به این که بازی با آلات مشهور به

زمینه «فقه بازی رایانه‌ای» هستند و همچنین شرکت رسانه گستر بیسی که کتاب آموزش بازی‌نامه نویسی را نگاشته هیچ محتوای جدی در زمینه تولید محتوا و پژوهش برای بازی‌های رایانه‌ای سراغ نداریم. بازی رایانه‌ای به‌عنوان یکی از ابزارهای رسانه‌ای در عصر حاضر باید مورد توجه قرار بگیرد؛ زیرا همان‌طور که کتاب‌ها، مجله‌ها، فضای مجازی و ... می‌توانند محتوای مناسب و محتوای نامناسب را در اختیار مخاطب قرار دهند، بازی‌های رایانه‌ای نیز چنین قابلیت‌هایی را دارند.

سؤال ما ابتدا از نهاد حوزه علمیه و دیگر نهادهای پژوهشی - تبلیغی این است که چرا ورود جدی برای مدیریت و تولید محتوایی این فضا ندارند و یا اگر دارند چرا شاهد میزان بالایی از بازی‌های نامناسب در بازار هستیم؟ سؤال دیگر ما نیز از بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای و مارکت‌ها به‌عنوان متولی این فضا است که چرا بازی‌هایی که موجب انحراف عقیده، ترویج باطل و بعضاً با شائبه قمار هستند را بررسی نمی‌کنند تا در صورت وجود مشکل درخواست اصلاحیه به توسعه دهنده بدهند و یا در صورت عدم اصلاح آن بازی را از دسترس خارج سازند؟

نه خبری از پول هست نه محتوا! متأسفانه تولید یک بازی در این شرایط اقتصادی و عدم حمایت سازمان‌های بالادستی به یک معضل تبدیل شده و از طرفی بازی‌های زیادی فاقد محتوای مناسب هستند که عمده مخاطبین به علت بی‌اطلاعی و کمبود بازی‌های با کیفیت مناسب، در دام عدم پژوهش توسعه دهندگان بازی می‌افتند. عدم جواز فقهی برای بازی‌های مروج عقاید انحرافی، ترویج باطل و قمار

تعداد زیادی از بازی‌هایی که در بازار دیده شدند دارای اشکالات متعدد محتوایی بودند. همچنین نمی‌توان از بازی‌هایی که در آن از ابزار قمار استفاده می‌شد چشم پوشی کرد. از این رو در استفتایی از دفتر رهبر معظم انقلاب پاسخ را بعد از مدتی دریافت کردیم که در اینجا منتشر می‌کنیم. سؤال: با عرض سلام و احترام چندی است بازی‌های رایانه‌ای و اندرویدی که در بازار مشاهده می‌شود در حال ترویج فرهنگ قمار و استعمار و استعلاء بخشی به فرهنگ غرب هستند. با توجه به این که بازی با آلات مشهور به



چندی پیش با انتشار گزارش «نمای باز ۱۳۹۸» از سوی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، یادداشتی انتقادی نسب به فضای یله بازی‌های رایانه‌ای و اندرویدی از سوی خبرگزاری رسا تحت عنوان «قتلگاهی با ۳۲ میلیون قربانی» منتشر شد. بازتاب انتشار یادداشت و بازخوردی که از مخاطبان داشت، قابل تأمل بود. از این رو لازم است پیرامون یادداشت چند مطلب مهم و ضروری را بیان و یادآوری کرد.

اول اینکه تعهد دینی طلاب به آن‌ها اجازه نمی‌دهد در زمینه‌ای که تخصص ندارند ورود کنند؛ برخی از نظرات حاکی از این نگاه سکولار به حوزه علمیه بود که وظیفه یک طلبه را تنها در اعمال عبادی خلاصه می‌کرد. از طرفی یادداشت حاضر توسط یکی از متخصصان در حوزه بازی سازی نوشته شده است.

نیازمندی صنعت بازی سازی به حمایت مالی و محتوایی

دوما باید یادآوری کرد، بازی سازی به‌عنوان یکی از عرصه‌های ملی باید مورد توجه قرار بگیرد. به همان اندازه که یک گروه یا شرکت بازی سازی به مسأله فنی و گرافیکی می‌پردازد، لازم است به مسأله محتوا نیز بپردازد. همچنین از بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای که مسئولیت برنامه ریزی و مدیریت این عرصه را برعهده دارد انتظار می‌رود از شرکت‌های بازی سازی موفق حمایت‌های خوبی به‌عمل آورد که متأسفانه در نظرات نیز این دغدغه مخاطبان بازی ساز دیده می‌شد! وقتی دغدغه مالی، دغدغه محتوایی را کنار می‌زند صرف صنعتی بودن و دغدغه مالی در مسأله بازی باعث نمی‌شود به محتوا بی‌توجه باشیم. متأسفانه به‌جز گروهی از طلاب که در حال فعالیت در